

Beont2.exe - Приложение под Windows для работы с клапанами, счетчиками пива и LCD-дисплеями на столах в ресторане. Работает через Ethernet HUB (в этом отличие от Beont.exe). Круглосуточное, выключать не надо. Для подключения к RKserver используется IFACE.DLL.

DISPLAY.DLL

Настройки берет из DISPLAY.INI

[Line1]
Driver = **SUDP.DLL** название транспортной DLL.
Number = параметр для транспортной DLL.
Display = Firich тип дисплея
Text1 = текст для вывода на первую строку дисплея.
Text2 = текст для вывода на вторую строку дисплея.
VolumeDiv = 1000 делитель (1 - мл; 1000 - л)
VolumeDecs = 3 сколько показывать цифр после запятой.
VolumeLine = 1 на какую строку выводить объем (1 или 2).
VolumeFirst = 1 на какой позиции в строке выводить первую цифру объема.
VolumeLast = на какой позиции в строке выводить последнюю цифру объема.

SUDP.DLL транспортная DLL, отправляющая информацию по UDP. Настройки берутся из SUDP.INI

[Options]
Log = 1 уровень подробности лог-файла
0 - не писать
1 - старт/стоп, настройки
2 - посылки

Server1 = IP-адрес получателя для Number=1
Port1 = 23000 порт получателя для Number=1

Server2 = IP-адрес получателя для Number=2
Port2 = 23000 порт получателя для Number=2

и т.д. для всех Number, указанных в DISPLAY.INI

SUDPGET.DLL

Это библиотека для приема информации, посылаемой SUDP.DLL
Настройки в SUDPGET.INI

[Options]
Log = 1 уровень подробности лог-файла
0 - не писать
1 - старт/стоп, настройки
2 - приёмки

Port = 23000 Номер порта UDP, на котором ожидать пакеты

CLIBG.EXE

Это приложение - touch-screen терминал для посетителей ресторана с розливом пива непосредственно на столе.

RKSERVER

IFASE.DLL

IFASE.INI

[MAIN]
Adapter = 3 - номер адаптера NetBEUI¹
ServerName = BESERV - имя RK сервера
NAME = UNIT55 - имя виртуального юнита
DeviceName = BEER - сетевое имя группы устройств в тарификации
FLAGS = \$3f или \$5f
\$3f - применяется для подсчета расхода пива в миллилитрах (при этом параметр "ROUND" не используется). В тарификации выставляется стоимость за 1мл пива.
\$5f - применяется для подсчета расхода пива в литрах. В тарификации выставляется стоимость за 1 литр пива.
Round = 1 не изменять (применяется только при значении FLAGS = \$5f)

В данной версии CLIBG.EXE добавлена возможность выводить информацию об объеме налитого пива не только на «дисплей покупателя», но и на экран TOUCH SCREEN клиента (информационное окно в правом нижнем углу неактивного клиента-заставки).

Используются библиотеки:

DISPLAY.DLL – для формирования информации о налитом пиве.
SUDP.DLL – для передачи информации.
SUDPGET.DLL – для приема и вывода на дисплей (тач терминал).